

SOFTWARE LIBRE: Adquiriendo experiencia

Jair Gaxiola
github.com/jyr

AVISO

La presentación no pretende causar daño en los asistentes de manera directa, Si durante la platica te vez identificado puedes mirar para otro lado

Fin de curso universitario

- Preparados para el mercado local
- Tecnologías de moda y obsoletas
- Capacitados al 200% para ser usuarios
- Con un título, pero **SIN EXPERIENCIA**

Software Propietario

- Destruye la creatividad
- Crea usuarios dependientes
- Se debe contar con capital económico

Software Libre

- Da poderes
- Incita la creatividad
- Te da experiencia
- Sin costo
- Participación en el proceso de desarrollo
- Contacto con el creador

¿Que hacer?

- Aprender por cuenta propia
- Identificar habilidades
- **NO** darse por vencido
- Tener servicio de internet

Curso Actual, medio superior

Momento adecuado para adquirir experiencia laboral y
crear en un portafolio

¿Como hacerlo?

- Aplicar el proceso de desarrollo a proyectos escolares/laborales
- Trabajar en equipo en sitio y remotamente
- Evitar reinventar la rueda si es posible
- Aprender lenguajes alternativos (ruby, python, perl)
- Conocer algún sistema tipo UNIX, usarlo y administrarlo
- Usar software de control de versiones (git, subversión)
- Leer listas de correo de proyectos de software libre
- Participar en salas de IRC de software libre
- Leer código

2 años antes, del fin de curso

Ahora si, ya conoces de que se trata y como esta la situación.
Es momento de dar el paso del juego a lo profesional

¿Como hacerlo?

- Involucrarse en un proyecto de software libre
- Buscar trabajo de freelance
- Tener un proyecto propio y compartirlo
- Tener cuenta en github.com, codaset.com, code.google.com
- Seguir leyendo código, pero ahora modificalo
- Tener un blog y escribir sobre lo que haces
- Usar servicios como www.linkedin.com, djangogigs.com
- Aprender otro idioma

¿Que gano haciendo todo esto?

- Se adquiere conocimiento y habilidades que en la escuela no obtendrás
- Adquieres la experiencia que una empresa pide
- Ganas contactos y tus primeros sueldos
- Experiencia de trabajar con personas de otros lados del mundo
- Te haz creado un portafolio y ahora tienes más posibilidades de emplearte

Posiblemente, si eres realmente bueno termines siendo contratado por una de las grandes empresas

Miguel de Icaza – GNOME

http://es.wikipedia.org/wiki/Miguel_de_Icaza



Federico Mena – GNOME

http://es.wikipedia.org/wiki/Federico_Mena



Guillermo Amaral – KDE

<http://blog.guillermoamaral.com/about/>



Mauro Parra – OpenSuse

<http://www.mechulk.com/>



Andrés Vargas – Foresight Linux

<http://wiki.foresightlinux.org/display/~zodman/Home>



David Moreno – ~~Debian~~

<http://log.damog.net/>



Gunnar Wolf – Debian

http://gwolf.org/about_me



Y recuerda, administra tu pasión

Preguntas/Dudas/Sugerencias

Referencias

- <http://gitorious.org/>
- <http://github.com/jyr>
- <http://www.ruby-lang.org/es>
- <http://python.org>
- <http://www.linkedin.com/in/jairgaxiola>
- <http://djangogigs.com/developers/jair-gaxiola>
- <http://tinyurl.com/ox3zjj>
- <http://tinyurl.com/eamexico>

Videos

- http://www.ted.com/talks/ken_robinson_says_schools_kill_creativity.html
- <http://www.youtube.com/watch?v=ivM1KaFtPtc&feature=channel>
-
-

getmnpp.org

Jair Gaxiola
Core Developer de MNPP
github.com/jyr