Aprendiendo Jugando con Software Libre en Preescolar
17 Septiembre 2011

PROYECTO “APRENDIENDO JUGANDO CON SOFTWARE LIBRE EN PREESCOLAR” KINDER CRI-CRI

SABADO 4 DE SEPTIEMBRE DE 2010

Proyecto realizado por:
Joana Magally López Ramírez
Jacob Israel Cervantes Luevano

OBJETIVO

- *“Aprovechar el interés innato de los niños y niñas por el juego, prácticamente podemos estimular el deseo de divertirse al tiempo que aprenden”.*

OBJETIVO

Vamos a permitir que su aprendizaje sea más enriquecedor a través del computo por ejemplo:

- La memoria.
- La compresión oral.
- Vocabulario básico.
- Numeración.
- Operaciones básicas
- Identificar colores.
- Dibujar sus ideas y pensamientos.
- Actividades de Lógica y Memoria.
- Aprender a usar la computadora, escribir,

¿ Necesidades/Problemas ?

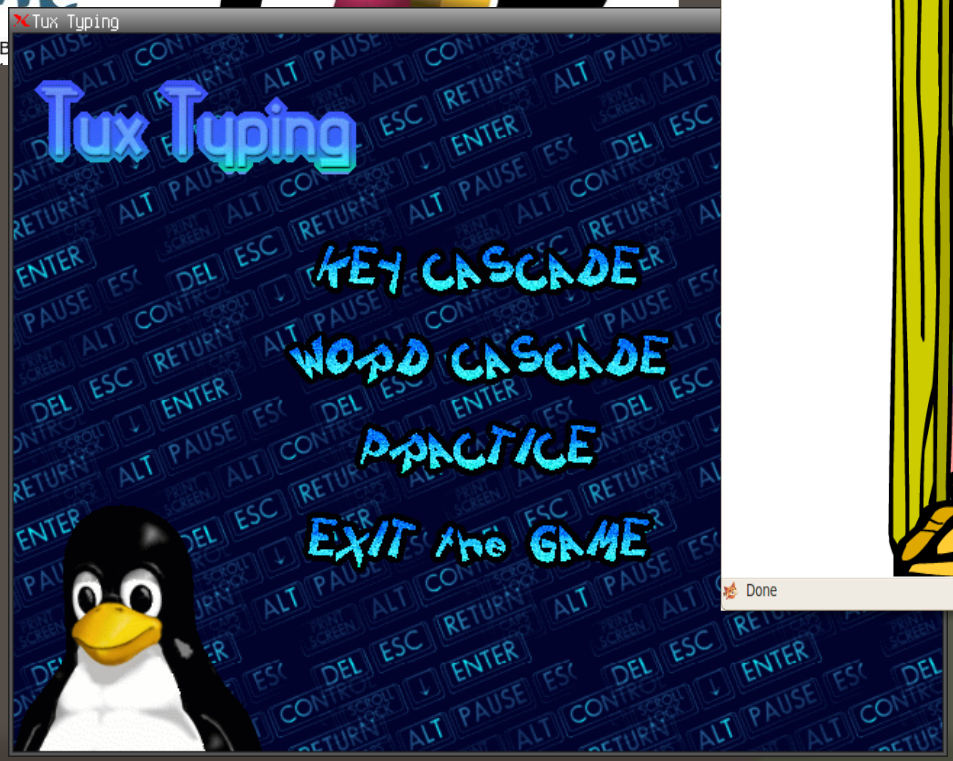
- Un centro de computo con computadoras de muy pocos recursos de hardware.
- Software Libre
- Capacitación Educadores
- Aprovechar la experiencia de los educadores

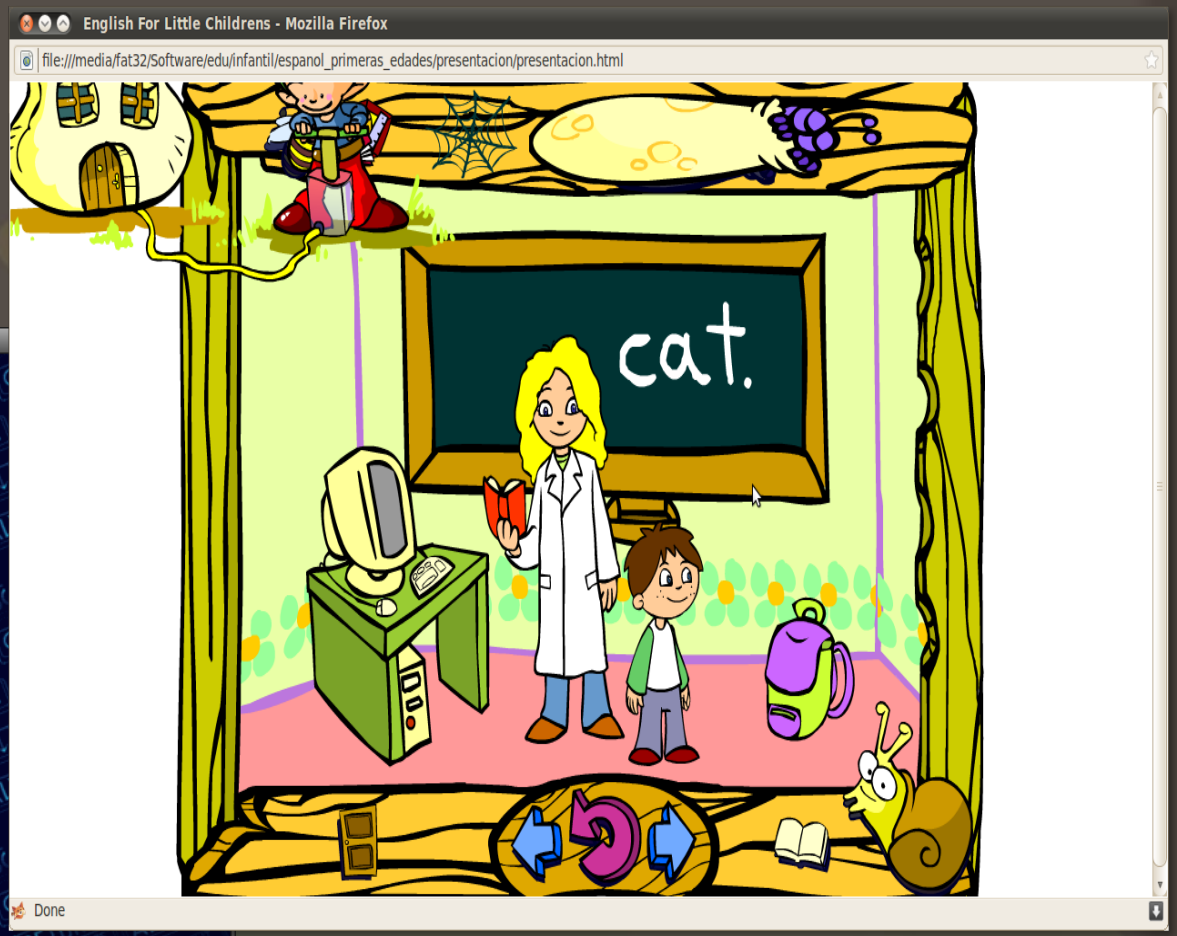
DAMN SMALL LINUX

- Distribución de Linux.
- Software Libre.
- Consumo de pocos recursos de hardware (memoria, procesador y disco duro).

(referencía: http://www.damnsmalllinux.org/index_es.html)

Aplicaciones(Tux4Kids, Otras)





Respuesta y Resultados

- Usamos computadoras de 128 MB Ram

Respuesta y Resultados

- Usamos computadoras con cpus celeron

Respuesta y Resultados

- Usamos computadoras con disco de 1G

Respuesta y Resultados

- Obtuvimos resultados 90% favorables

Más información

- http://edusol.info/es/bitacora/jacob/aprendiendo-jugando-con-software-libre-preescolar-mexico

Preguntas!

jacobnix@gmail.com

jacob@jacob-israel.com.mx